

Abitur 2019 Mathematik Geometrie VI

Gegeben sind die beiden Kugeln k_1 mit Mittelpunkt $M_1(1|2|3)$ und Radius 5 sowie k_2 mit Mittelpunkt $M_2(-3|-2|1)$ und Radius 5.

Teilaufgabe Teil A 1a (2 BE)

Zeigen Sie, dass sich k_1 und k_2 schneiden.

Teilaufgabe Teil A 1b (3 BE)

Die Schnittfigur von k_1 und k_2 ist ein Kreis. Bestimmen Sie die Koordinaten des Mittelpunkts und den Radius dieses Kreises.

Teilaufgabe Teil A 2a (2 BE)

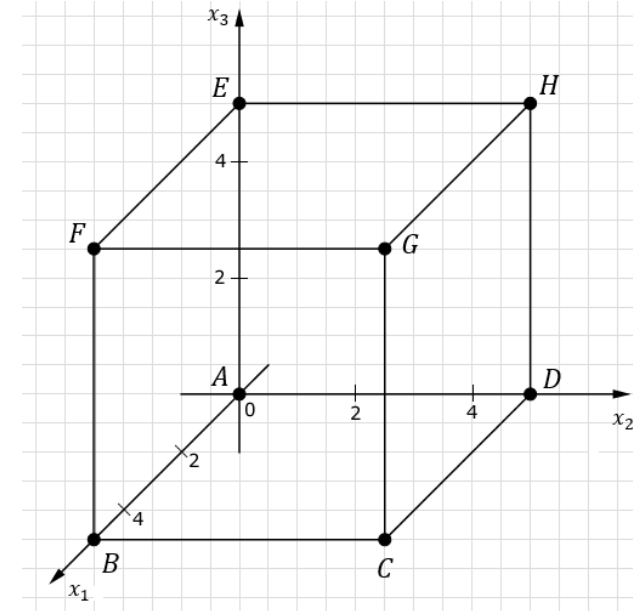
Die Ebene $E: 3x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 6$ enthält einen Punkt, dessen drei Koordinaten übereinstimmen. Bestimmen Sie diese Koordinaten.

Teilaufgabe Teil A 2b (3 BE)

Begründen Sie, dass die folgende Aussage richtig ist:

Es gibt unendlich viele Ebenen, die keinen Punkt enthalten, dessen drei Koordinaten übereinstimmen.

Die Abbildung zeigt den Würfel $ABCDEFGH$ mit $A(0|0|0)$ und $G(5|5|5)$ in einem kartesischen Koordinatensystem. Die Ebene T schneidet die Kanten des Würfels unter anderem in den Punkten $I(5|0|1)$, $J(2|5|0)$, $K(0|5|2)$ und $L(1|0|5)$.



Teilaufgabe Teil B a (4 BE)

Zeichnen Sie das Viereck $IJKL$ in die Abbildung ein und zeigen Sie, dass es sich um ein Trapez handelt, bei dem zwei gegenüberliegende Seiten gleich lang sind.

Teilaufgabe Teil B b (3 BE)

Ermitteln Sie eine Gleichung der Ebene T in Normalenform.

(zur Kontrolle: $T: 5x_1 + 4x_2 + 5x_3 - 30 = 0$)

Für $a \in \mathbb{R}^+$ ist die Gerade $g_a : \vec{X} = \begin{pmatrix} 2,5 \\ 0 \\ 3,5 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -10a \\ \frac{2}{a} \end{pmatrix}$ mit $\lambda \in \mathbb{R}$ gegeben.

Teilaufgabe Teil B c (3 BE)

Bestimmen Sie den Wert von a , sodass die Gerade g_a die Würfel­fläche CDHG in ihrem Mittelpunkt schneidet.

Für jedes $a \in \mathbb{R}^+$ liegt die Gerade g_a in der Ebene U mit der Gleichung $x_1 = 2,5$.

Teilaufgabe Teil B d (2 BE)

Ein beliebiger Punkt $P(p_1|p_2|p_3)$ des Raums wird an der Ebene U gespiegelt. Geben Sie die Koordinaten des Bildpunkts P' in Abhängigkeit von p_1 , p_2 und p_3 an.

Teilaufgabe Teil B e (4 BE)

Spiegelt man die Ebene T an U , so erhält man die von T verschiedene Ebene T' . Zeigen Sie, dass für einen bestimmten Wert von a die Gerade g_a in der Ebene T liegt, und begründen Sie, dass diese Gerade g_a die Schnittgerade von T und T' ist.

Teilaufgabe Teil B f (4 BE)

Die Spitze einer Pyramide mit der Grundfläche IJKL liegt auf der Kante $[FG]$. Untersuchen Sie, ob die Höhe dieser Pyramide 2 betragen kann.

Lösung

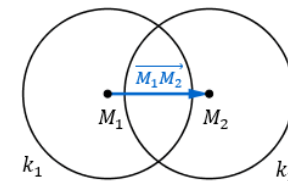
Teilaufgabe Teil A 1a (2 BE)

Gegeben sind die beiden Kugeln k_1 mit Mittelpunkt $M_1(1|2|3)$ und Radius 5 sowie k_2 mit Mittelpunkt $M_2(-3|-2|1)$ und Radius 5.

Zeigen Sie, dass sich k_1 und k_2 schneiden.

Lösung zu Teilaufgabe Teil A 1a

Länge eines Vektors



$$\overrightarrow{M_1 M_2} = \overrightarrow{M_2} - \overrightarrow{M_1} = \begin{pmatrix} -3 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ -4 \\ -2 \end{pmatrix}$$

Erläuterung: Betrag eines Vektors

Die Länge (bzw. der Betrag) $|\vec{a}|$ eines Vektors $\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}$ ist gegeben durch:

$$|\vec{a}| = \left| \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \right| = \sqrt{\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}^2} = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$$

$$|\overrightarrow{M_1 M_2}| = \sqrt{(-4)^2 + (-4)^2 + (-2)^2} = \sqrt{36} = 6$$

k_1 und k_2 schneiden sich, da $r_1 + r_2 = 5 + 5 = 10 > 6$.

Teilaufgabe Teil A 1b (3 BE)

Die Schnittfigur von k_1 und k_2 ist ein Kreis. Bestimmen Sie die Koordinaten des Mittelpunkts und den Radius dieses Kreises.

Lösung zu Teilaufgabe Teil A 1b

Mittelpunkt einer Strecke

M = Mittelpunkt der Strecke $[M_1 M_2]$.

r = Radius des Kreises.

Erläuterung: *Mittelpunkt einer Strecke*

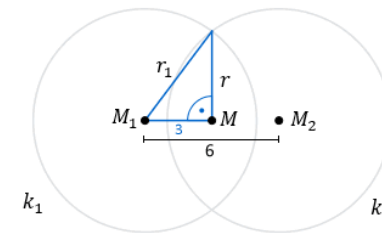
Die Formel für die Berechnung des Mittelpunktes M zwischen zwei Punkten A und B lautet:

$$\vec{M} = \frac{1}{2} \cdot (\vec{A} + \vec{B})$$

$$\vec{M} = \frac{1}{2} \cdot (\vec{M}_1 + \vec{M}_2)$$

$$\vec{M} = \frac{1}{2} \cdot \left[\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -3 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right] = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \Rightarrow M(-1|0|2)$$

Länge einer Strecke



Erläuterung: *Satz des Pythagoras*

Der Mittelpunkt der Kugel k_1 (oder k_2) bildet zusammen mit dem Mittelpunkt M des Kreises und einer der Schnittpunkte der Kugeln ein rechtwinkliges Dreieck.

$$r_1^2 = r^2 + \left(\frac{|\overrightarrow{M_1 M_2}|}{2} \right)^2$$

$$5^2 = r^2 + \left(\frac{6}{2} \right)^2$$

$$r^2 = 5^2 - 3^2$$

$$r^2 = 16 \Rightarrow r = 4$$

Teilaufgabe Teil A 2a (2 BE)

Die Ebene $E: 3x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 6$ enthält einen Punkt, dessen drei Koordinaten übereinstimmen. Bestimmen Sie diese Koordinaten.

Lösung zu Teilaufgabe Teil A 2a

Koordinaten von Punkten ermitteln

$$P(x_1|x_1|x_1)$$

Erläuterung: *Punktkoordinaten*

Liegt ein Punkt P in einer Ebene E , so erfüllen seine Koordinaten die Ebenengleichung.

$$3x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 6$$

$$7x_1 = 6 \quad \Rightarrow \quad x_1 = \frac{6}{7}$$

$$\Rightarrow \quad P \left(\frac{6}{7} \mid \frac{6}{7} \mid \frac{6}{7} \right)$$

Teilaufgabe Teil A 2b (3 BE)

Begründen Sie, dass die folgende Aussage richtig ist:

Es gibt unendlich viele Ebenen, die keinen Punkt enthalten, dessen drei Koordinaten übereinstimmen.

Lösung zu Teilaufgabe Teil A 2b

Lagebeziehung von Ebenen

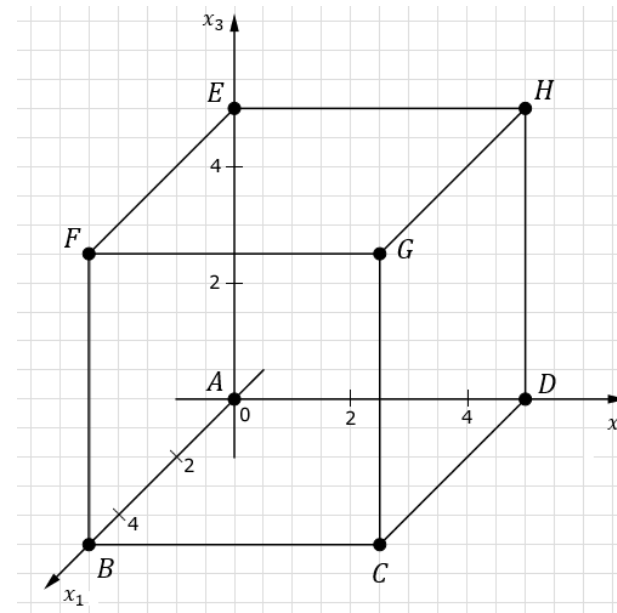
z. B.: Alle Punkte, deren drei Koordinaten übereinstimmen, liegen auf der Geraden mit der

$$\text{Gleichung } \vec{X} = \lambda \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ mit } \lambda \in \mathbb{R}.$$

Es gibt aber unendlich viele Ebenen, die echt parallel zu dieser Geraden sind.

Teilaufgabe Teil B a (4 BE)

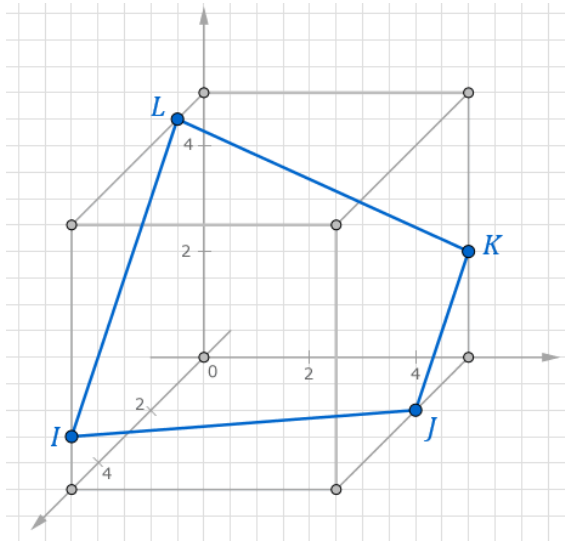
Die Abbildung zeigt den Würfel $ABCDEFGH$ mit $A(0|0|0)$ und $G(5|5|5)$ in einem kartesischen Koordinatensystem. Die Ebene T schneidet die Kanten des Würfels unter anderem in den Punkten $I(5|0|1)$, $J(2|5|0)$, $K(0|5|2)$ und $L(1|0|5)$.



Zeichnen Sie das Viereck $IJKL$ in die Abbildung ein und zeigen Sie, dass es sich um ein Trapez handelt, bei dem zwei gegenüberliegende Seiten gleich lang sind.

Lösung zu Teilaufgabe Teil B a

Skizze



Lagebeziehung von Vektoren

$$\vec{IL} = \vec{L} - \vec{I} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$\vec{JK} = \vec{K} - \vec{J} = \begin{pmatrix} 0 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} = k \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} k = 2 \\ k \in \mathbb{R} \\ k = 2 \end{matrix} \Rightarrow \vec{IL} = 2 \cdot \vec{JK}$$

\vec{IL} ist ein Vielfaches von \vec{JK} , also parallel.

Länge eines Vektors

$$\vec{IJ} = \vec{J} - \vec{I} = \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{LK} = \vec{K} - \vec{L} = \begin{pmatrix} 0 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \\ -3 \end{pmatrix}$$

Erläuterung: *Betrag eines Vektors*

Die Länge (bzw. der Betrag) $|\vec{a}|$ eines Vektors $\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}$ ist gegeben durch:

$$|\vec{a}| = \left| \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \right| = \sqrt{\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}^2} = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$$

$$|\vec{IJ}| = \sqrt{(-3)^2 + 5^2 + (-1)^2} = \sqrt{35}$$

$$|\vec{LK}| = \sqrt{(-1)^2 + 5^2 + (-3)^2} = \sqrt{35}$$

$$\Rightarrow |\vec{IJ}| = |\vec{LK}|$$

Teilaufgabe Teil B b (3 BE)

Ermitteln Sie eine Gleichung der Ebene T in Normalenform.

(zur Kontrolle: $T : 5x_1 + 4x_2 + 5x_3 - 30 = 0$)

Lösung zu Teilaufgabe Teil B b

Ebene aus drei Punkte

Richtungsvektoren der Ebene T :

$$\vec{IJ} = \vec{J} - \vec{I} = \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{IL} = \vec{L} - \vec{I} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$I(5|0|1)$ sei Aufpunkt des Ortsvektors der Ebene T .

Ebenengleichung in Normalenform

Normalenvektor \vec{n}_T der Ebene T bestimmen:

Erläuterung: *Vektorprodukt*

Das Vektorprodukt (Kreuzprodukt) $\vec{a} \times \vec{b}$ zweier Vektoren \vec{a} und \vec{b} ist ein Vektor \vec{n} , der senkrecht auf der von beiden Vektoren aufgespannte Ebene steht.

Für die komponentenweise Berechnung gilt:

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_2 \cdot b_3 - a_3 \cdot b_2 \\ a_3 \cdot b_1 - a_1 \cdot b_3 \\ a_1 \cdot b_2 - a_2 \cdot b_1 \end{pmatrix}$$

In diesem Fall ist:

$$\begin{pmatrix} -3 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \cdot 4 - 0 \\ (-1) \cdot (-4) - (-3) \cdot 4 \\ 0 - 5 \cdot (-4) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 20 \\ 16 \\ 20 \end{pmatrix}$$

$$\vec{I}\vec{J} \times \vec{I}\vec{L} = \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 20 \\ 16 \\ 20 \end{pmatrix}$$

Erläuterung: *Vereinfachen*

Die Länge eines Normalenvektors ist nicht entscheidend für die Ebenengleichung. Der Normalenvektor muss nur senkrecht zur Ebene stehen.

Vereinfachungen durch Teilen/Multiplizieren durch/mit einen Faktor sind erlaubt.

Hier wird der Normalenvektor mit $\frac{1}{4}$ multipliziert.

Das erleichtert das Weiterrechnen wesentlich.

$$\Rightarrow \vec{n}_T = \frac{1}{4} \cdot \begin{pmatrix} 20 \\ 16 \\ 20 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}$$

Ebenengleichung in Normalenform bestimmen:

Erläuterung: *Normalenform einer Ebene*

Zum Aufstellen der Normalenform einer Ebene werden nur der Normalenvektor und ein Punkt P aus der Ebene (Aufpunkt) benötigt.

$$E: \vec{n}_E \circ \vec{X} = \vec{n}_E \circ \vec{P}$$

Hier (I ist Aufpunkt):

$$T: \underbrace{\begin{pmatrix} 5 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}}_{\vec{n}_T} \circ \vec{X} = \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix} \circ \underbrace{\begin{pmatrix} 5 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}}_{\vec{I}}$$

$$T: 5x_1 + 4x_2 + 5x_3 = 25 + 0 + 5$$

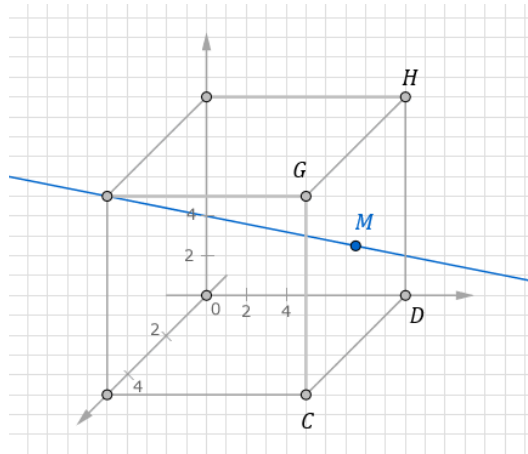
$$T: 5x_1 + 4x_2 + 5x_3 = 30$$

Teilaufgabe Teil B c (3 BE)

Für $a \in \mathbb{R}^+$ ist die Gerade $g_a: \vec{X} = \begin{pmatrix} 2,5 \\ 0 \\ 3,5 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -10a \\ \frac{2}{a} \end{pmatrix}$ mit $\lambda \in \mathbb{R}$ gegeben.

Bestimmen Sie den Wert von a , sodass die Gerade g_a die Würffläche CDHG in ihrem Mittelpunkt schneidet.

Lösung zu Teilaufgabe Teil B c**Parameterwerte ermitteln**



Mittelpunkt der Würfelfläche $CDHG$: $M(2,5|2,5)$

Erläuterung: *Punktkoordinaten, Einsetzen*

Liegt ein Punkt auf einer Geraden, so erfüllen die Punktkoordinaten die Geradengleichung.

Hier wird der Punkt M in die Geradengleichung von g_a eingesetzt.

$$\begin{pmatrix} 2,5 \\ 5 \\ 2,5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2,5 \\ 0 \\ 3,5 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -10a \\ \frac{2}{a} \end{pmatrix} \iff \begin{array}{l} \text{I. } 2,5 = 2,5 \\ \text{II. } 5 = -10a\lambda \\ \text{III. } 2,5 = 3,5 + \lambda \frac{2}{a} \end{array}$$

III. nach λ auflösen:

$$2,5 = 3,5 + \lambda \frac{2}{a} \quad | -3,5$$

$$-1 = \lambda \cdot \frac{2}{a} \quad | \cdot \frac{a}{2}$$

$$\Rightarrow \lambda = -\frac{a}{2}$$

$\lambda = -\frac{a}{2}$ in II. einsetzen:

$$5 = -10a \cdot \left(-\frac{a}{2}\right)$$

$$5 = 5a^2$$

$$a^2 = 1 \quad \Rightarrow \quad a = 1, \text{ da } a \in \mathbb{R}^+$$

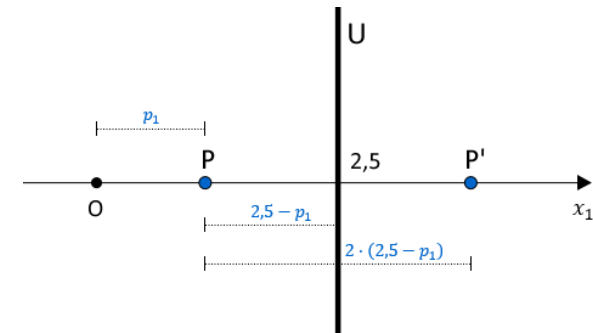
Teilaufgabe Teil B d (2 BE)

Für jedes $a \in \mathbb{R}^+$ liegt die Gerade g_a in der Ebene U mit der Gleichung $x_1 = 2,5$.

Ein beliebiger Punkt $P(p_1|p_2|p_3)$ des Raums wird an der Ebene U gespiegelt. Geben Sie die Koordinaten des Bildpunktes P' in Abhängigkeit von p_1 , p_2 und p_3 an.

Lösung zu Teilaufgabe Teil B d

Lage eines Punktes



U ist eine zur $x_2 x_3$ -Ebene parallele Ebene.

Die x_2 und x_3 -Koordinaten des Bildpunktes P' sind die gleichen wie die von P .

$P'(p'_1|p_2|p_3)$

Für p'_1 gilt: $p'_1 = p_1 + 2 \cdot (2,5 - p_1) = 5 - p_1$

$$P' (5 - p_1 | p_2 | p_3)$$

Teilaufgabe Teil B e (4 BE)

Spiegelt man die Ebene T an U , so erhält man die von T verschiedene Ebene T' . Zeigen Sie, dass für einen bestimmten Wert von a die Gerade g_a in der Ebene T liegt, und begründen Sie, dass diese Gerade g_a die Schnittgerade von T und T' ist.

Lösung zu Teilaufgabe Teil B e

Schnitt Ebene und Gerade

$$T : 5x_1 + 4x_2 + 5x_3 = 30$$

$$g_a : \vec{X} = \begin{pmatrix} 2,5 \\ 0 \\ 3,5 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -10a \\ \frac{2}{a} \end{pmatrix}$$

Gerade g_a mit Ebene T schneiden: $g_a \cap T$

Erläuterung: *Schnitt Ebene und Gerade*

Schneidet eine Gerade $g : \vec{X} = \vec{Q} + \lambda \cdot \vec{v}$ eine Ebene E in einem Punkt P , dann erfüllt die Geradengleichung für ein bestimmten Wert von λ (von g) die Normalenform der Ebene E .

Man setzt g in E ein und löst nach λ auf.

Hier wird also g_a in T eingesetzt und nach λ aufgelöst.

$$\begin{aligned} g_a \cap T : 5 \cdot 2,5 + 4 \cdot (-10\lambda a) + 5 \cdot \left(3,5 + \frac{2\lambda}{a}\right) &= 30 \\ 12,5 - 40\lambda a + 17,5 + \frac{10\lambda}{a} &= 30 \\ -40\lambda a + \frac{10\lambda}{a} &= 0 \\ 40\lambda a &= \frac{10\lambda}{a} \\ 4a^2 &= 1 \\ a &= \frac{1}{2} \quad (a \in \mathbb{R}^+) \end{aligned}$$

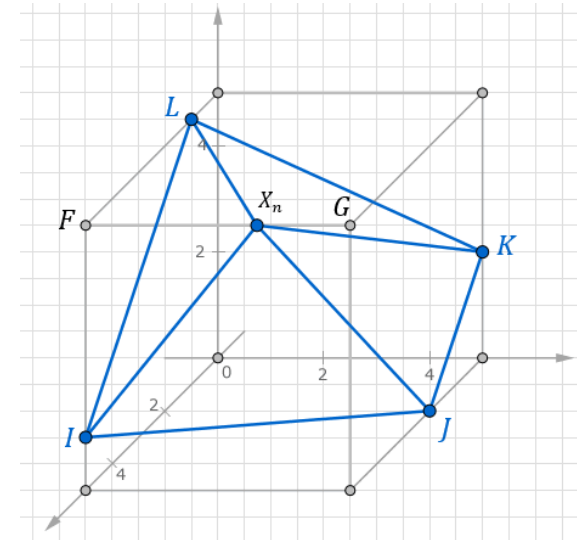
$g_{\frac{1}{2}}$ liegt somit in der Ebene T . Da jede Gerade in der Ebene U liegt, also auch $g_{\frac{1}{2}}$, liegt $g_{\frac{1}{2}}$ auch in der Ebene T' .

Teilaufgabe Teil B f (4 BE)

Die Spitze einer Pyramide mit der Grundfläche IJKL liegt auf der Kante $[FG]$. Untersuchen Sie, ob die Höhe dieser Pyramide 2 betragen kann.

Lösung zu Teilaufgabe Teil B f

Geradengleichung aufstellen



$$\text{Strecke } [FG]: \vec{X} = \underbrace{\begin{pmatrix} 5 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix}}_{\vec{F}} + \alpha \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}}_{x_2\text{-Achse}} \quad \alpha \in [0; 5]$$

Allgemeiner Punkt auf der Strecke: $X_n(5|\alpha|5)$

Abstand Punkt - Ebene

$$T : 5x_1 + 4x_2 + 5x_3 = 30$$

$$\vec{n}_T = \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \text{Normalenvektor der Ebene}$$

$$|\vec{n}_E| = \left| \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix} \right| = \sqrt{5^2 + 4^2 + 5^2} = \sqrt{66}$$

Hesse-Normalenform T^{HNF} der Ebene aufstellen:

Erläuterung: *Hesse-Normalenform der Ebene*

Die Hesse-Normalenform E^{HNF} einer Ebene E entsteht durch Teilung der Normalenform der Ebene E mit dem Betrag des Normalenvektors $|\vec{n}_E|$.

Beispiel:

$$E : x_1 + 2x_2 + 2x_3 - 4 = 0$$

$$\vec{n}_E = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \Rightarrow \quad |\vec{n}_E| = \sqrt{1 + 4 + 4} = 3$$

$$E^{\text{HNF}} : \frac{1}{3} \cdot (x_1 + 2x_2 + 2x_3 - 4) = 0$$

$$T^{\text{HNF}} : \frac{5x_1 + 4x_2 + 5x_3 - 30}{\sqrt{66}} = 0$$

Abstand bestimmen:

Erläuterung: *Abstand Punkt - Ebene*

Durch Einsetzen der Koordinaten eines Punktes P in die Hesse-Normalenform E^{HNF} der Ebene E (zwischen Betragsstriche), bestimmt man den Abstand $d(P, E)$ des Punktes zur Ebene.

Beispiel:

$$E^{\text{HNF}} : \frac{1}{3} \cdot (x_1 + 2x_2 + 2x_3 - 4) = 0$$

$$P(1|3|-6)$$

$$d(P, E) = \left| \frac{1}{3} \cdot (1 + 2 \cdot 3 + 2 \cdot (-6) - 4) \right| = \left| -\frac{9}{3} \right| = 3$$

$$h = d(X_n, T) = \left| \frac{5 \cdot 5 + 4 \cdot \alpha + 5 \cdot 5 - 30}{\sqrt{66}} \right| = \left| \frac{4\alpha + 20}{\sqrt{66}} \right|$$

Prüfen, ob die Höhe 2 betragen kann:

$$\left| \frac{4\alpha + 20}{\sqrt{66}} \right| = 2$$

$$\frac{4\alpha + 20}{\sqrt{66}} = \pm 2 \quad | \cdot \sqrt{66}$$

$$4\alpha + 20 = \pm 2 \cdot \sqrt{66} \quad | -20$$

$$4\alpha = \pm 2 \cdot \sqrt{66} - 20 \quad | : 4$$

$$\alpha_{1,2} = \frac{\pm 2 \cdot \sqrt{66} - 20}{4}$$

$$\Rightarrow \alpha_1 = \frac{2 \cdot \sqrt{66} - 20}{4} \approx -0,94$$

$$\Rightarrow \alpha_2 = \frac{-2 \cdot \sqrt{66} - 20}{4} \approx -9,06$$

$$\Rightarrow h \neq 2$$